

Blame in GeneXus Server



Muchas veces necesitamos conocer y tener información sobre los cambios que un objeto ha experimentado, y quién los realizó. Por ejemplo saber dentro de un equipo de trabajo, quién hizo el commit de una determinada línea, la revisión de la última modificación y la fecha.

La opción Blame, permite obtener toda esta información.

Vayamos a GeneXus y veamos un ejemplo:

En la KB WorldCup vamos a hacer algunas modificaciones en la transacción Country.

Vamos a definir el nuevo atributo CountryFlag, de tipo Image, y vamos a definir también una regla para controla que se ingrese el nombre del país:

The screenshot shows the 'Country' transaction in the IDE. The 'Country' object is selected, and its attributes are listed: CountryId (Numeric(4.0)), CountryName (Character(20)), and CountryFlag (Image). To the right, a code snippet is shown:

```
Error("Enter the Country name")  
if CountryName.IsEmpty();
```

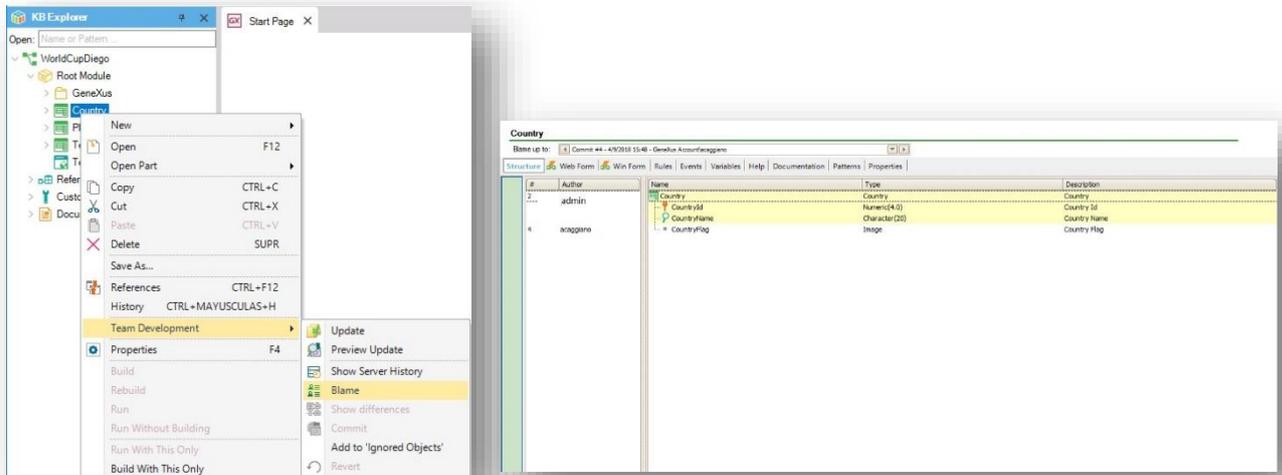
Una vez guardados los cambios los enviamos al server. Seleccionamos Team Development, agregamos el comentario correspondiente, y presionamos el botón Commit.

The screenshot shows the 'Commit' dialog in the GeneXus Team Development interface. A comment box contains the text: 'New attribute and rule in Country transaction.' Below the comment box is a table of pending commits:

	Name	Type	Description	Modified On	Module	Local State	Last Synchronized	User
<input checked="" type="checkbox"/>	Carmine	Theme for Web	Carmine	4/9/2018 14:51		Modified	9/7/2018 10:08	ARTECHacaggiano
<input checked="" type="checkbox"/>	Country	Transaction	Country	4/9/2018 15:23	Root Module	Modified	9/7/2018 11:11	ARTECHacaggiano
<input checked="" type="checkbox"/>	CountryFlag	Attribute	Country Flag	4/9/2018 15:22		Inserted	9/7/2018 10:08	ARTECHacaggiano
<input checked="" type="checkbox"/>	English	Language	English	4/9/2018 14:51		Modified	9/7/2018 10:08	GeneXus
<input checked="" type="checkbox"/>	WWOrderItem...	Theme Class	WWOrder Item Selected	4/9/2018 14:51		Modified	9/7/2018 10:08	GeneXus

Y vayamos ahora al IDE de otro desarrollador, a la KB WorldCupDiego...

Para acceder a la opción Blame vamos a hacer click derecho sobre la transacción Country en la ventana KB Explorer, y seleccionamos Team Development / Blame



Es posible ver entonces en cada sector del objeto los cambios realizados por cada desarrollador

En cuanto a la edición de los colores indicadores, es posible personalizarlos desde la opción Tools / Options, seleccionando Team Development / Blame.

