GeneXus™
The power of doing.

Smart Devices Applications with GeneXus

Introduction

GeneXus 16

Bienvenidos al curso de desarrollo de aplicaciones para Smart Devices con GeneXus. A continuación les voy a presentar una serie de clases para estudiar los aspectos más relevantes de este tipo de aplicaciones.

Roadmap

- **Introduction**
  - Characteristics (type of applications, online/offline, native)
  - The conceptual model
  - Online application Architecture
- **User Interface / User Experience**
  - Designing
  - Controls
- **Development**
  - Behavior
  - Integration
  - Offline Applications
- **Deployment**
- **Security**

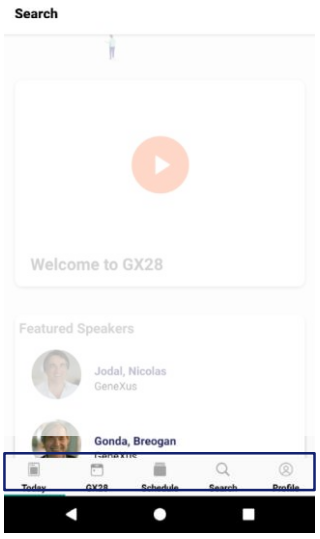
El curso está dividido en dos niveles, el nivel 1 tratara temas básicos que hacen al desarrollo de este tipo de aplicaciones con GeneXus y en el nivel 2 se verán aspectos avanzados.
En este Nivel trataremos los siguientes aspectos:
Comenzaremos con las **características** de estas aplicaciones (los tipos de aplicaciones que existen, la posibilidad de desarrollar aplicaciones que sólo funcionan conectadas o que también funcionan completa o parcialmente desconectadas), veremos el **modelo conceptual** subyacente junto a los **objetos** en los que descansa y la **arquitectura** de las aplicaciones totalmente **conectadas**.
Luego continuaremos con los aspectos relacionados con la **Interfaz** y **Experiencia de usuario**, el **diseño**, tan importante en estas aplicaciones y los **Controles** básicos que nos ofrece la herramienta.
Respecto del **desarrollo** veremos como programar el **comportamiento e integración** y luego una primera aproximación a las aplicaciones Offline.
Veremos también como hacer el **deployment** de las aplicaciones y para terminar aspectos relacionados a la **seguridad.**

Getting Started:
a tour through the mobile application at runtime

Durante el curso vamos a utilizar como ejemplo una aplicación desarrollada con la versión 16 de GeneXus, esta KB está subida a nuestro sitio de Samples (samples.genexusserver.com/v16); la aplicación es una versión simplificada de la aplicación del evento GeneXus, la misma nos permitirá mostrar las conferencias, oradores y demás información sobre actividades que se desarrollan en el evento el cual se lleva a cabo durante una serie de días.
Veremos a continuación las principales características de la aplicación que vamos a construir durante el curso.

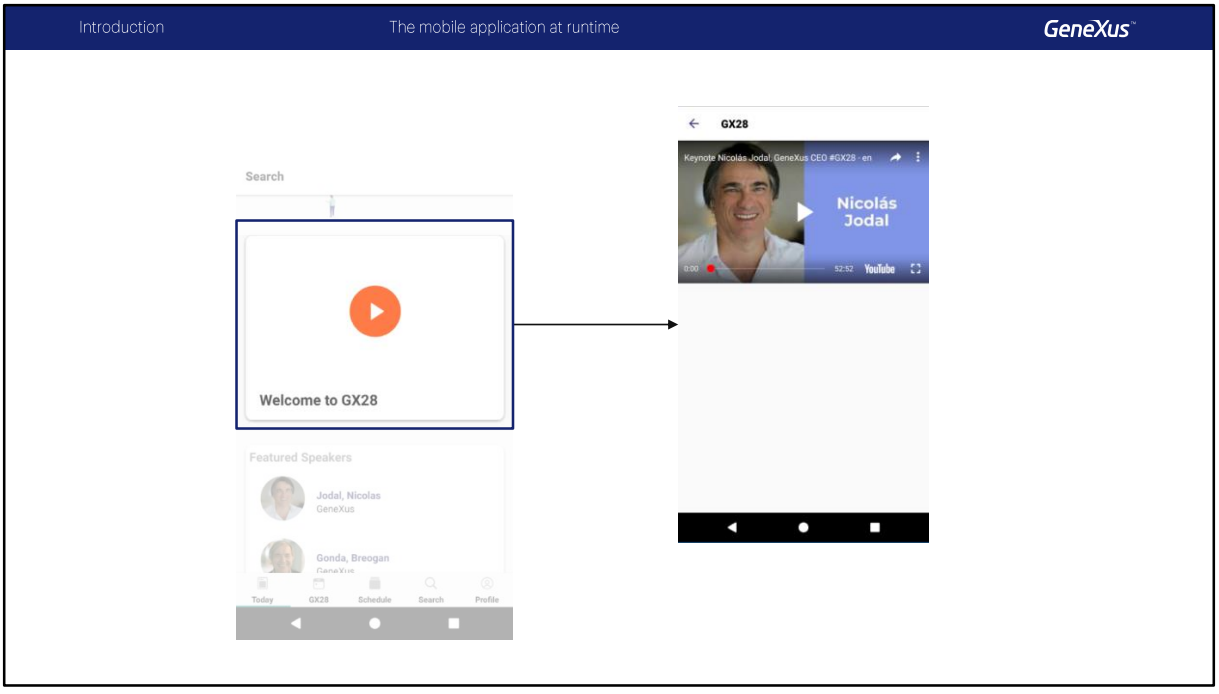
Demo

Veamos parte de la aplicación ya desarrollada, en ejecución.

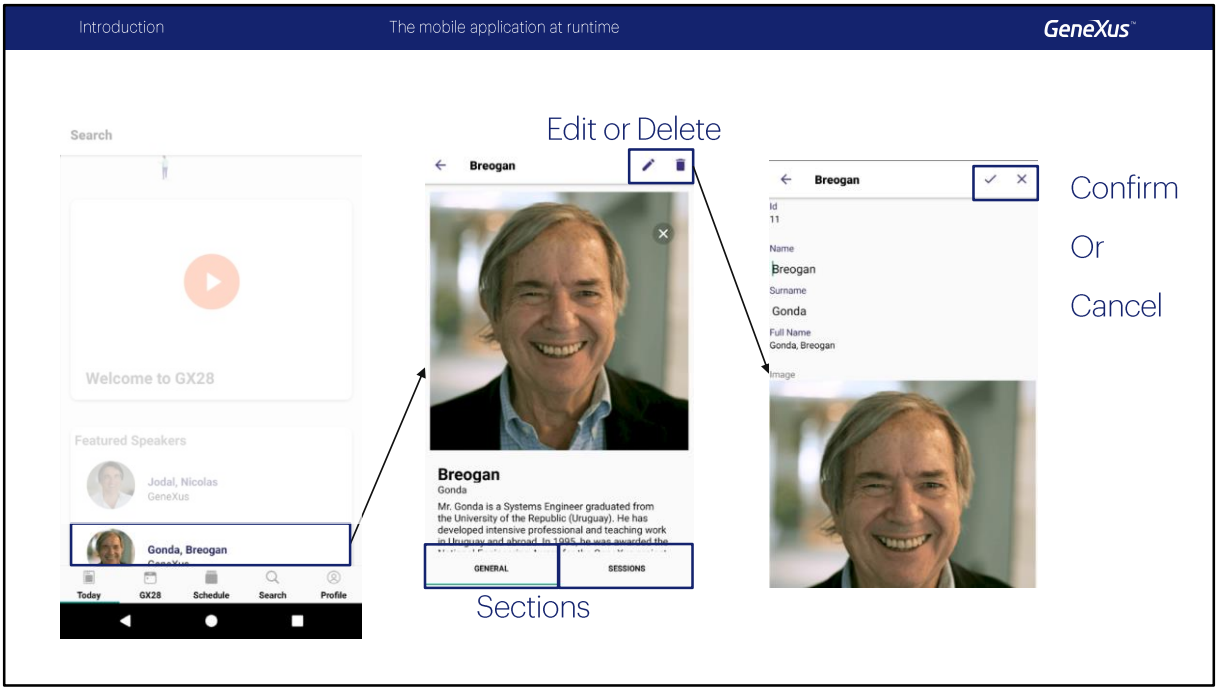


Tabs Menu

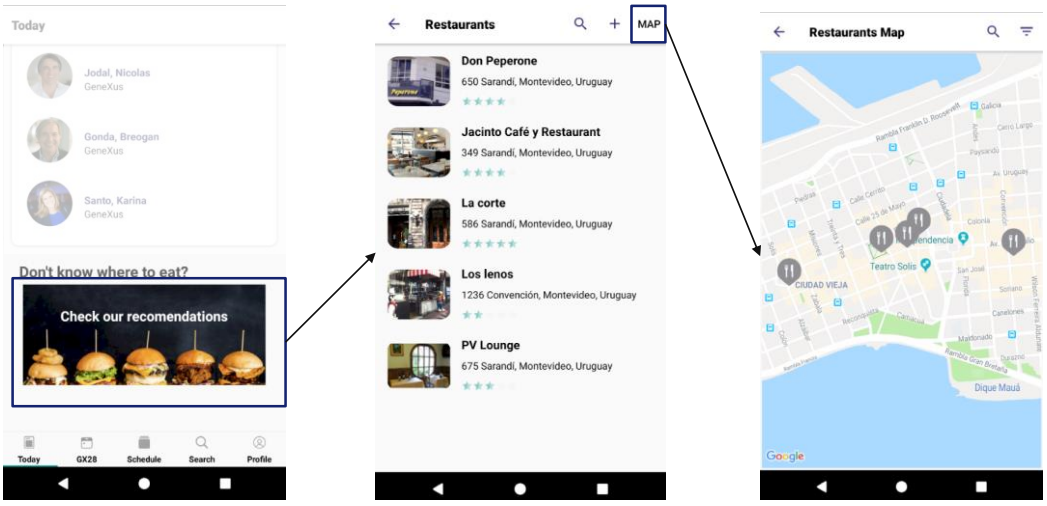
Bien, vamos a acceder a la aplicación, aquí vemos que la aplicación esta organizada con un menú con pestañas en su parte inferior.



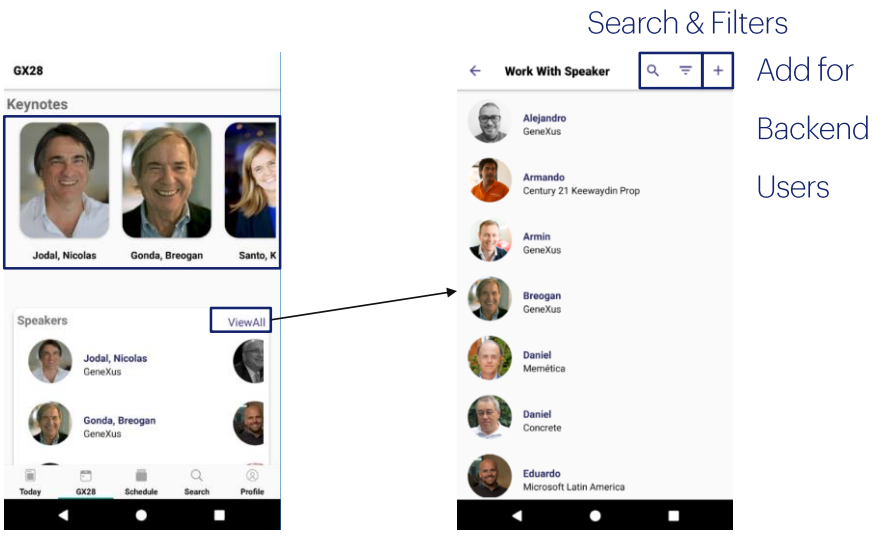
En la primera sección vemos que tenemos acceso a un Video de presentación del Evento, este video se reproducirá desde la nube ya que se encuentra publicado en Youtube utilizando un control especifico



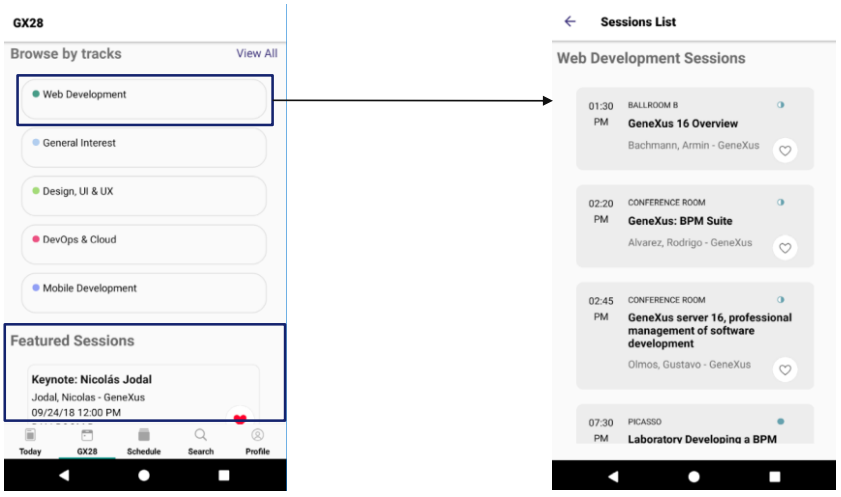
Vemos que tenemos la lista de Oradores destacados, al hacer TAP sobre uno de ellos vamos a acceder a la información detallada de ese Orador.
La información se encuentra organizada en secciones, en la sección general observamos la información del Orador y luego vemos otra con las Conferencias en las cuales participa.
La aplicación sirve tanto para los usuarios finales como de backend, si poseemos permisos de edición tendremos la posibilidad de Editar la información de ese Orador, por ejemplo podemos cambiar el nombre y confirmar los cambios con este icono,
ahí vemos que el nombre fue modificado.
Incluso podríamos borrarlo accediendo a este icono, como no deseamos borrarlo cancelaremos
esta acción con este otro icono.



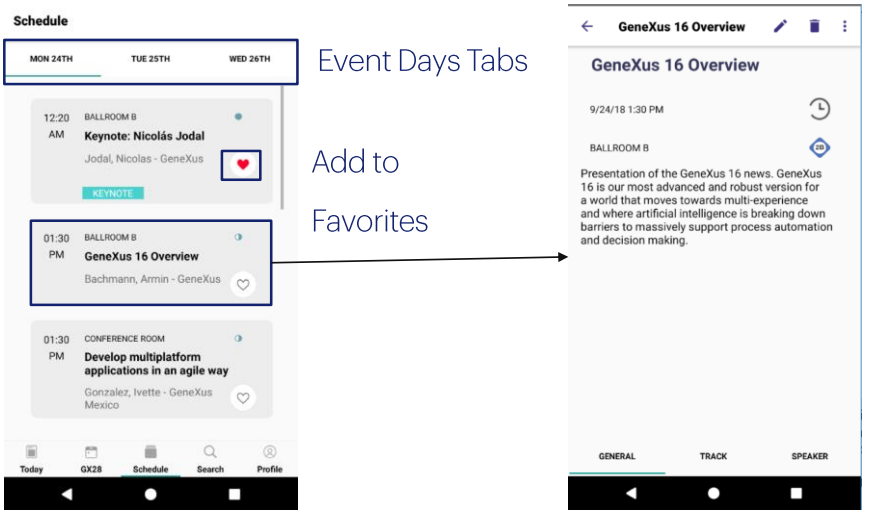
Volviendo a la sección Today también tenemos la posibilidad de ver una lista de Restaurantes cercanos al Evento. Podemos ver la información detallada de los Restaurantes y además ver la lista anterior representada en un Mapa.



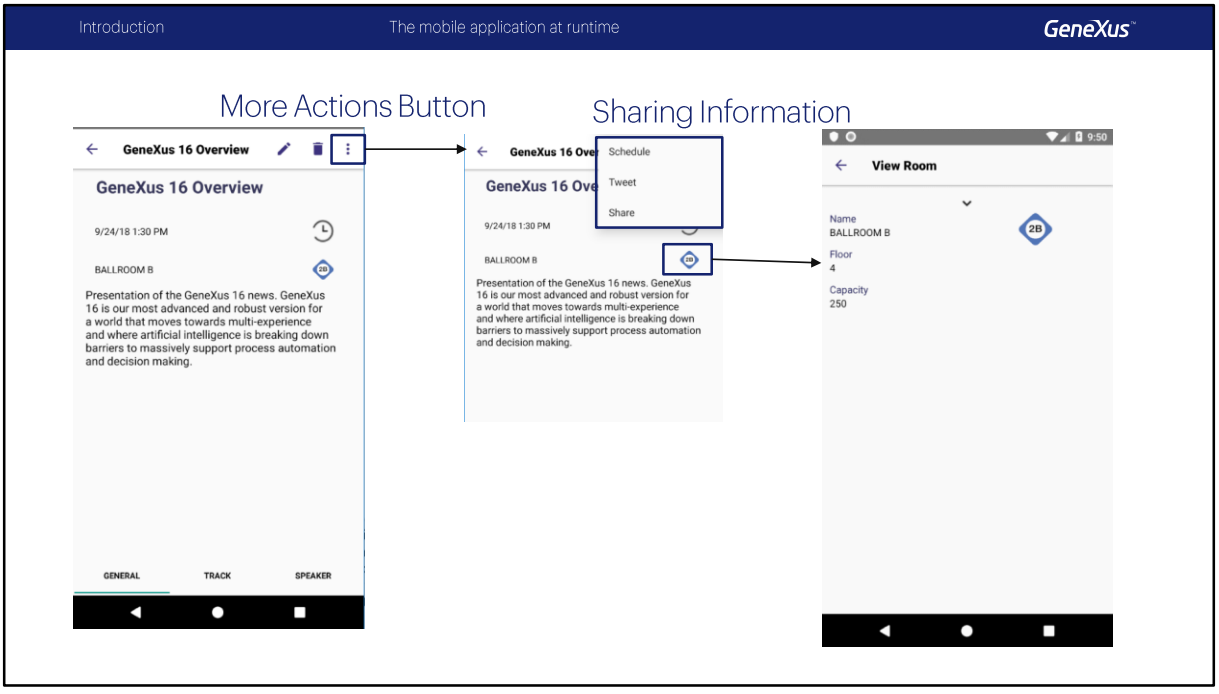
En la sección GX28 vemos arriba a los oradores destacados del evento, esta grilla posee un diseño distinto y permite hacer un scroll horizontal.
Debajo vemos una lista ampliada de Oradores donde se presentan todos, su diseño los muestra en grupos de tres con un desplazamiento horizontal, además vemos algunos con la foto recortada, esto es para que el usuario note que existen mas oradores e intuitivamente los lleva a hacer scroll para acceder
a esa información.
Si hacemos Tap sobre View All podremos acceder a otra lista de Oradores, es la misma lista pero presentada de otra forma, esta lista es parte del backend de la aplicación y en caso de tener los permisos necesarios también tendremos la posibilidad de editar, borrar e incluso agregar información.



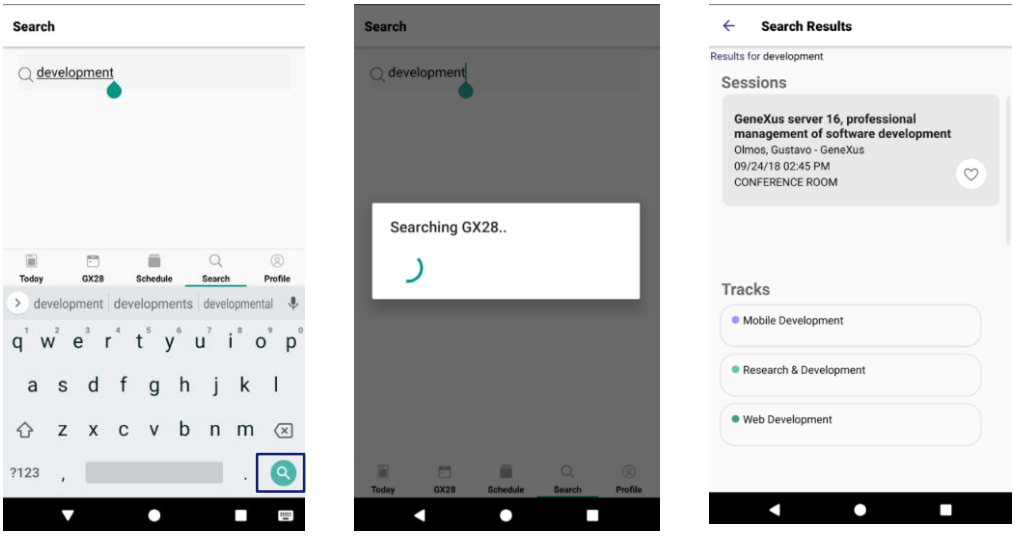
También tenemos una lista de Tracks o Temas relacionados a las Conferencias.
Si hacemos Tap sobre uno de ellos veremos la lista de Conferencias que tratan ese tema.
Por último, en esta sección contamos con una lista de Conferencias destacadas, estas son las conferencias que más veces fueron agregadas a los Favoritos por todos los usuarios de la aplicación.



En la sección Schedule veremos el cronograma del evento separado por día.
Podemos acceder a cada día específico usando las pestañas. En cada día se muestran las conferencias ordenadas de acuerdo a su horario de inicio.
Para cada Conferencia podemos agregarla una a la lista de favoritos y si hacemos tap podemos ver información detallada de esa conferencia, nuevamente la información se presenta en secciones, vemos los tracks que trata la conferencia y también los Oradores.



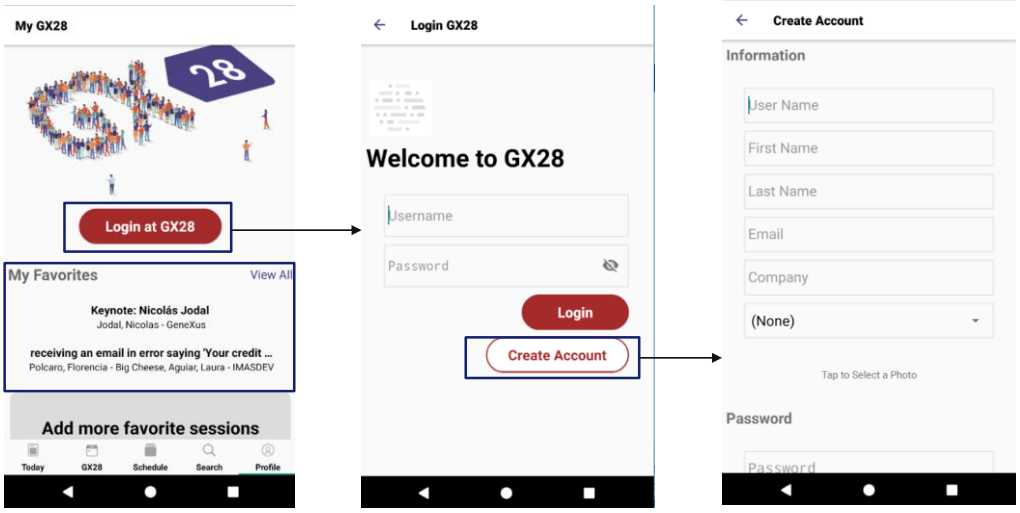
Vemos que cada Conferencia tiene en este icono un acceso a Acciones Adicionales donde tenemos la posibilidad de agregar una Conferencia al calendario o enviar un Tweet, en este caso no tenemos Twitter instalado en el dispositivo por eso no lo muestra, o Compartir información en este caso si nos muestra aplicaciones que pueden manejar este contenido, mail, mensajes.
Con este otro icono también podemos acceder a la información sobre la Sala donde se brinda esta Conferencia, y con esta flechita podemos ver y acceder a un Plano para poder ubicar la Sala donde se dará la conferencia.



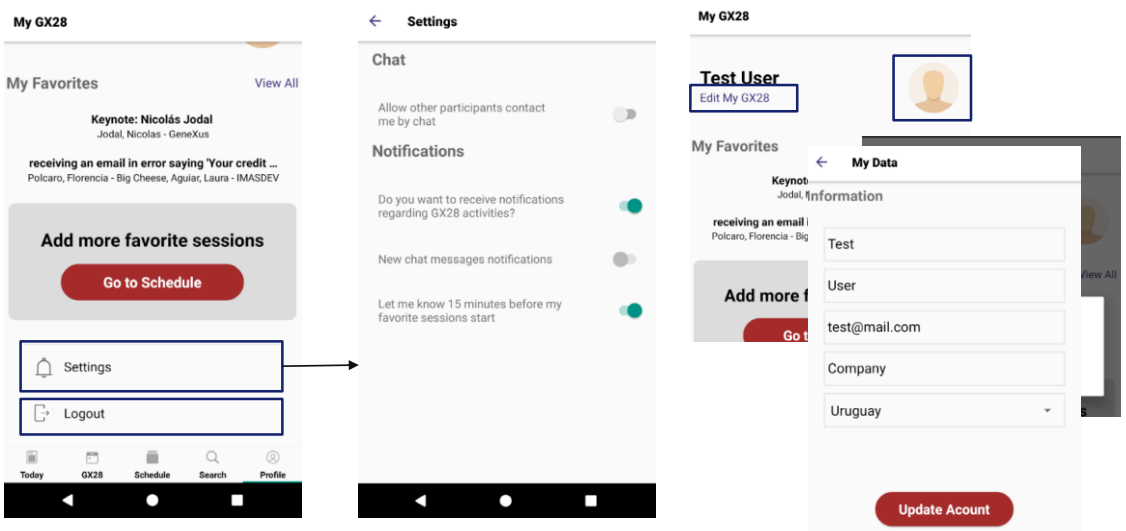
Search Button

En la sección Search podremos realizar búsquedas sobre distintas entidades, vamos a ingresar por ejemplo Development, este texto que ingresemos se buscará en Conferencias, Oradores, Tracks, Salas y Restaurantes.

El resultado se muestra luego en distintas grillas, cada una con un formato particular.



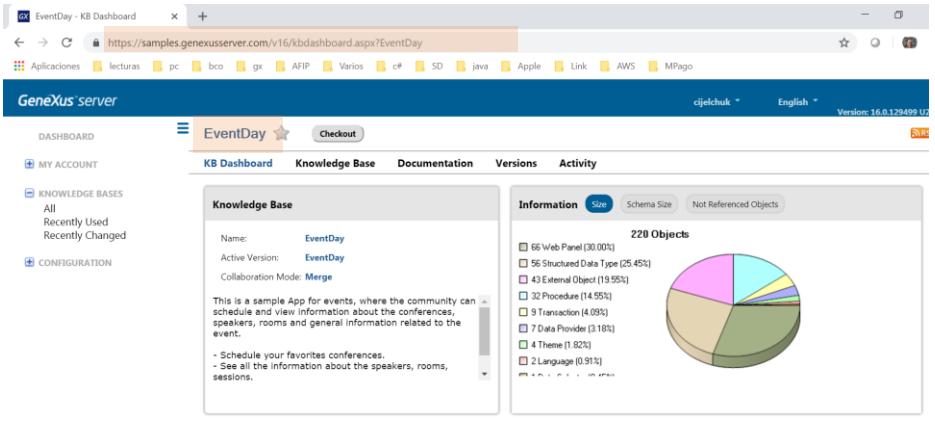
Por último, tenemos la sección Profile, en esta sección podemos ver las conferencias que marcamos como nuestras favoritas, podremos ingresar con un usuario, y si aún no disponemos de uno podemos crearlo.
Cuando vimos que solo ciertos usuarios tendrán la posibilidad de editar la información y acceder a ciertas funciones de Backend, nos referíamos al usuario con el que ingresamos a la aplicación en esta pantalla.
Accederemos con un usuario que ya hemos creado previamente.



Aquí también podemos establecer las preferencias del usuario, por ejemplo, si deseamos recibir notificaciones.
Podemos hacer Logout de la aplicación, en este link podemos visualizar la Información del usuario logueado y haciendo TAP sobre este icono podremos cambiar la foto del usuario.

Download the sample Knowledge Base from GeneXus Server at

http://samples.genexusserver.com/v16



Lo que acabamos de ver es un resumen de la aplicación la cual iremos desarrollando a lo largo de este curso para ir viendo las diferentes funcionalidades que nos ofrece la herramienta.
Esa aplicación se encuentra disponible para ser descargada en el sitio de samples de GeneXus Server con el nombre EventDay, con ella ustedes podrán una vez finalizado el curso, reparar en aquellos aspectos más profundos o más avanzados que no vamos a ver en detalle a lo largo del curso.

GeneXus™

Videos	training.genexus.com
Documentation	wiki.genexus.com
Certificactions	training.genexus.com/certifications